

ABLAUF

Die Umschulung findet im Präsenzunterricht mit Trainerinnen und Trainern vor Ort statt.

Sie sind 16 Monate bei uns im Haus, ca. sechs Monate absolvieren Sie ein Praktikum in einem Ausbildungsbetrieb. Das Praktikum ist in zwei Phasen aufgeteilt. Ihre Umschulung endet mit der Abschlussprüfung vor der Handelskammer Bremen (IHK). Während Ihrer Umschulungszeit bei cbm können Sie zusätzlich das **OCA-Zertifikat** erwerben. Benötigte Lehrbücher und andere Fachliteratur erhalten Sie von uns.

Sie arbeiten in zentral gelegenen Räumen mit moderner digitaler Ausstattung in der Bremer Innenstadt. Jeder Unterrichtsraum ist mit einem digitalen Whiteboard ausgestattet.

Seit 1999 führen wir erfolgreich, mit hoher Bestehensquote, Umschulungen in der Fachinformatik durch. Unserer Absolventinnen und Absolventen arbeiten in vielen Betrieben der Bremer IT-Branche und sind oftmals sogar als Ausbilder oder Ausbilderin in den Betrieben für die Praktika in der Fachinformatik verantwortlich.

ABSCHLÜSSE

- Berufsabschluss als Fachinformatiker/in Fachrichtung Anwendungsentwicklung nach erfolgreicher Abschlussprüfung **vor der Handelskammer Bremen (IHK)**
- Zusätzliche Zertifikatsprüfung: Oracle Certified Associate (OCA-Zertifikat)
- detailliertes cbm-Zeugnis, basierend auf der während der Umschulung erbrachten Leistungsnachweise

FÖRDERUNG & ANMELDUNG

Die Förderung ist mit Bildungsgutschein möglich durch:

- Agentur für Arbeit und Jobcenter
- Deutsche Rentenversicherung
- Berufsförderungsdienst der Bundeswehr (BFD)

Sprechen Sie mit uns - wir beraten Sie gerne!

cbm GmbH

Wegesende 3 - 4

28195 Bremen

Telefon: 0421 165737

E-Mail: info@cbm-bremen.de

<https://cbm-bremen.de>

Ihr Mehrwert:

- Gezielte Vorbereitung auf die GAP (Gestreckte Abschlussprüfung)
- Projektvorbereitungen
- Support bei der Praktikumssuche durch unseren starken Verbund (Gründungsmitglied des Branchenverbandes "bremen digitalmedia")
- Fachtrainer/innen direkt aus der Praxis
- MS Office 365 Lizenz inklusive
- hybrider Austausch über MS TEAMS
- digitale Flipboards & Distanz-Screen

MASSNAHMENUMMER

FOLGT

FACHINFORMATIKER/IN(IHK)

UMSCHULUNG 2024

FACHRICHTUNG

ANWENDUNGSENTWICKLUNG

MIT TRAINERINNEN UND
TRAINERN VOR ORT



24 Monate in Vollzeit | Präsenzkurs!

01.07.2024 – 30.06.2026

Montag bis Freitag

08:15 Uhr bis 16:15 Uhr

(Präsenzunterricht bis 15:30 Uhr)

**BREMER
STADTMUSIKANT**
auf Weiterbildung

30

cbm.

Jahre

Wir freuen uns auf Sie!

30

cbm.

Jahre

Jubiläum
Edition!

Stand: 06.01.2023

INHALT

Die Umschulung eignet sich für alle, die über keine abgeschlossene oder eine nicht mehr am Markt aktuelle Berufsausbildung verfügen und mit einem anerkannten Berufsabschluss in die Softwareentwicklung oder den Support einsteigen wollen.

Fachinformatiker/innen der Fachrichtung Anwendungsentwicklung konzipieren, realisieren, modifizieren, testen und dokumentieren kundenspezifische Softwareprodukte.

Unter Berücksichtigung der Informationssicherheit wird mit agilen, vernetzten und multidisziplinären Methoden entwickelt. Dabei werden angemessene Programmierparadigmen, -sprachen und -umgebungen ausgewählt.

Folgende Tätigkeiten gehören dazu:

- Benutzerschnittstellen gestalten und entwickeln
- Funktionalität realisieren
- Anwendungsentwicklung nach Kundenwunsch

Da einige Ausbildungsinhalte, so zum Beispiel Projektorganisation, fachübergreifend sind, findet der Unterricht in den **ersten 6 Monaten** für beide Fachrichtungen in einer Klasse statt.

Während dieser Zeit ist noch ein Wechsel der Fachrichtung möglich. Anschließend spezialisieren und teilen sich die beiden Ausbildungsgruppen in die Fachrichtungen **Anwendungs-**

Ferienzeiten

- 30.09.2024 - 04.10.2024 | 23.12.2024 - 03.01.2025
- 02.05.2025 und 30.05.2025
- 18.08.2025 - 29.08.2025 | 22.12.2025 - 02.01.2026
- 30.03.2026 - 10.04.2026 | 15.05.2026
- Praktikum FI 23 :
01.09.2025 - 19.12.2025 | 02.02.2026 - 27.03.2026

FACHINFORMATIKER/IN ANWENDUNGSENTWICKLUNG

ORGANISATION, GESCHÄFTSPROZESSE UND IT-BASICS

- Teamtraining, Kommunikations- und Arbeitstechniken (Academic Structuring)
- Arbeits- und Umweltschutz
- Wirtschaft, Rechnungswesen, BWL und Controlling
- Grundlagen Betriebssysteme
- Beschaffung (wirtschaftlich, fachlich)
- Grundlagen IT
- Word, PowerPoint, Präsentationstraining
- Grundlagen IT Projektmanagement
- Recht, Berufsbildung, Arbeits- und Tarifrecht
- Grundlagen Hardware
- IT-Produkte und Märkte
- Prozesslernen

PROGRAMMIERUNG

- Grundlagen / Standardalgorithmen
- Programmierung mit PHP
- Datenbanksysteme (SQL / NoSQL)

SYSTEME UND NETZWERKE

- Grundlagen Netzwerktechnik
- Grundlagen IT-Security

ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Versionsverwaltung
- Benutzerschnittstellen und User-Experience
- JavaScript, Node.js, UML
- Datenformate und Datenstrukturen

- Qualität von Softwareanwendungen
- Objektorientierte Programmierung
- Java Client SE, Testing
- Mobile Anwendungen mit Android

PROJEKT ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Client-Server-Anwendung mit HTML, PHP, XAMPP und einer Datenbanklösung
- Frontend Anwendung mit JavaScript
- Front- und Backend Anwendung mit Node.js und JavaScript
- Client Anwendung in Java entwickeln
- Mobile Anwendung entwickeln

PRÜFUNGSVORBEREITUNG (GAP 1)

- Einrichten eines computergestützten Arbeitsplatzes

BETRIEBSPRAKTIKUM ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Vorschlag für die Projektarbeit
- betriebliche Projektarbeit verfassen

PRÜFUNGSVORBEREITUNG (GAP 2)

- Vorbereitung auf die schriftlichen Prüfungen
- Vorbereitung auf die Präsentation / Fachgespräch mit detaillierter und individueller Projektanalyse und Betreuung

PRÜFUNG VOR DER HANDELSKAMMER

GOT IT!