ABLAUF

Die Umschulung findet im Präsenzunterricht mit Trainerinnen und Trainern vor Ort statt.

Sie sind 16 Monate bei uns im Haus, ca. sechs Monate absolvieren Sie ein Praktikum in einem Ausbildungsbetrieb. Das Praktikum ist in zwei Phasen aufgeteilt. Ihre Umschulung endet mit der Abschlussprüfung vor der **Handelskammer Bremen (IHK).**

Während Ihrer Umschulungszeit bei cbm können Sie zusätzlich das **OCA-Zertifkat** erwerben. Benötigte Lehrbücher und andere Fachliteratur erhalten Sie von uns.

Sie arbeiten in zentral gelegenen Räumen mit moderner digitaler Ausstattung in der Bremer Innenstadt. Jeder Unterrichtsraum ist mit einem digitalen Whiteboard ausgestattet.

Seit 1999 führen wir erfolgreich, mit hoher Bestehensquote, Umschulungen in der Fachinformatik durch. Unsere Absolventinnen und Absolventen arbeiten in vielen Betrieben der Bremer IT-Branche und sind oftmals sogar als Ausbilder/Ausbilderin in den Betrieben für die Praktika in der Fachinformatik verantwortlich.

ABSCHLÜSSE

- Berufsabschluss als Fachinformatiker/in Fachrichtung Anwendungsentwicklung nach erfolgreicher Abschlussprüfung **vor der Handelskammer Bremen** (IHK)
- Zusätzliche Zertifikatsprüfung: Oracle Certified Associate **(OCA-Zertifikat)**
- detailliertes cbm-Zeugnis, basierend auf der während der Umschulung erbrachten Leistungsnachweise

cbm. *Wir freuen uns auf Sie!*

FÖRDERUNG & ANMELDUNG

Die Förderung ist mit Bildungsgutschein möglich durch:

- Agentur für Arbeit und Jobcenter
- Deutsche Rentenversicherung
- Berufsförderungsdienst der Bundeswehr (BFD)

cbm GmbH
Wegesende 3 - 4
28195 Bremen
Telefon: 0421 165737
E-Mail: info@cbm-bremen.de
https://cbm-bremen.de

Massnamenummer
214/0200/2026
Dauer: 24 Monate

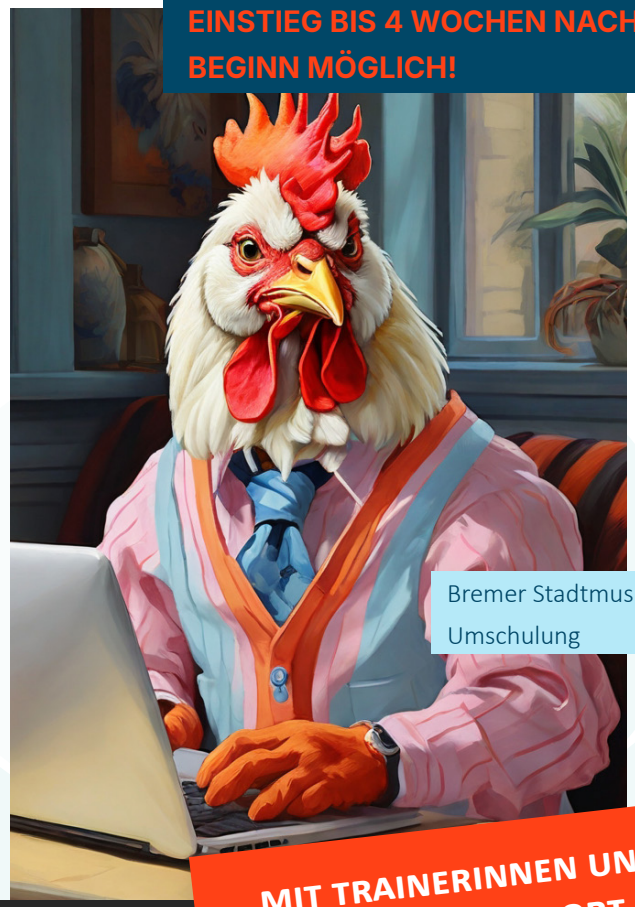
Ihr Mehrwert:

- Gezielte Vorbereitung auf die GAP (Gestreckte Abschlussprüfung)
- Projektvorbereitungen
- Support bei der Praktikumssuche durch unseren starken Verbund (Gründungsmitglied des Branchenverbandes “bremen digitalmedia”)
- Fachtrainer/innen direkt aus der Praxis
- MS Office 365 Lizenz inklusive
- hybrider Austausch über MS TEAMS
- digitale Flipboards & Distanz-Screen
- LinkedIn Learning während der gesamten Umschulung
- KI-gestützte Projekte

Starten Sie durch! Wir sind bei Ihnen!

FACHINFORMATIKER/IN(IHK)
FACHRICHTUNG ANWENDUNGSENTWICKLUNG

01.07.2027 - 29.06.2029
24 Monate in Vollzeit | Präsenzkurs!
Montag bis Freitag
08:15 Uhr bis 16:15 Uhr
(Präsenzunterricht bis 15:30 Uhr)
EINSTIEG BIS 4 WOCHEN NACH BEGINN MÖGLICH!



Bremer Stadtmusikant in Umschulung

MIT TRAINERINNEN UND TRAINERN VOR ORT

cbm.

Stand: 14.10.2026

INHALT

Die Umschulung eignet sich für alle, die über keine abgeschlossene oder eine nicht mehr am Markt aktuelle Berufsausbildung verfügen und mit einem anerkannten Berufsabschluss in die Softwareentwicklung oder den Support einsteigen wollen.

Fachinformatiker/innen der Fachrichtung Anwendungsentwicklung konzipieren, realisieren, modifizieren, testen und dokumentieren kundenspezifische Softwareprodukte.

Dabei werden angemessene Programmierparadigmen, -sprachen und -umgebungen ausgewählt.
Folgende Tätigkeiten gehören dazu:

- Benutzerschnittstellen gestalten und entwickeln
- Funktionalität realisieren
- Anwendungsentwicklung nach Kundenwunsch

Da einige Ausbildungsinhalte, so zum Beispiel Projektorganisation, fachübergreifend sind, findet der Unterricht in den **ersten 6 Monaten** für beide Fachrichtungen in einer Klasse statt.

Anschließend spezialisieren und teilen sich die beiden Ausbildungsgruppen in die Fachrichtungen **Anwendungsentwicklung** und **Systemintegration**.

Urlaube und freie Tage

- 18.10.2027 - 22.10.2027
- 20.12.2027 - 31.12.2027
- 17.04.2028 - 21.04.2028
- 25.05 + 26.05.2028
- 24.07.2028 - 04.08.2028 (Sommerurlaub)
- 23.10.2028 - 27.10.2028
- 18.12.2028 - 29.12.2028
- 2029 folgt

FACHINFORMATIKER/IN ANWENDUNGSENTWICKLUNG

ORGANISATION, GESCHÄFTSPROZESSE UND IT-BASICS

- Teamtraining, Kommunikations- und Arbeitstechniken (Academic Structuring)
- Arbeits- und Umweltschutz
- Wirtschaft, Rechnungswesen, BWL und Controlling
- Grundlagen Betriebssysteme
- Beschaffung (wirtschaftlich, fachlich)
- Grundlagen IT
- Word, PowerPoint, Präsentationstraining
- Grundlagen IT Projektmanagement
- Recht, Berufsbildung, Arbeits- und Tarifrecht
- Grundlagen Hardware
- IT-Produkte und Märkte
- Prozesslernen

PROGRAMMIERUNG

- Grundlagen / Standardalgorithmen
- Programmierung mit PHP
- Datenbanksysteme (SQL / NoSQL)

SYSTEME UND NETZWERKE

- Grundlagen Netzwerktechnik
- Grundlagen IT-Security

ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Versionsverwaltung
- Benutzerschnittstellen und User-Experience
- JavaScript, Node.js, UML
- Datenformate und Datenstrukturen
- Qualität von Softwareanwendungen
- Objektorientierte Programmierung
- Java Client SE, Testing
- Mobile Anwendungen mit Android

PROJEKTE ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Client-Server-Anwendung mit HTML, PHP, XAMPP und einer Datenbanklösung
- Frontend Anwendung mit JavaScript
- Front- und Backend Anwendung mit Node.js und JavaScript
- Client Anwendung in Java entwickeln
- Mobile Anwendung entwickeln

PRÜFUNGSVORBEREITUNG (GAP 1)

- Einrichten eines computergestützten Arbeitsplatzes

BETRIEBSPRAKTIKUM ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Vorschlag für die Projektarbeit
- betriebliche Projektarbeit verfassen

PRÜFUNGSVORBEREITUNG (GAP 2)

- Vorbereitung auf die schriftlichen Prüfungen
- Vorbereitung auf die Präsentation / Fachgespräch mit detaillierter und individueller Projektanalyse und Betreuung

PRÜFUNG VOR DER HANDELSKAMMER

GOT IT!