

ABLAUF

Die Umschulung findet im Präsenzunterricht mit Trainerinnen und Trainern vor Ort statt. Die Umschulung ist modular gegliedert und wird begleitet durch hausinterne Prüfungen. Sie umfasst ca. 16 Monate Unterricht im Hause sowie ca. 6 Monate Ausbildung in zwei Phasen in Praktikumsbetrieben. Sie endet mit der Abschlussprüfung vor der Handelskammer Bremen (IHK). Zusätzlich können Sie externe Zertifikate erwerben (s. u.).

Die im Unterricht verwendeten Materialien behalten Sie, damit Sie Ihr Wissen jederzeit wiederauffrischen können.

Unsere Räumlichkeiten liegen zentral in der Bremer Innenstadt und sind mit öffentlichen Verkehrsmitteln gut erreichbar.

Wir führen seit 1999 erfolgreich Umschulungen in der Fachinformatik durch.

ZIEL UND ABSCHLUSS

- Berufsabschluss als **Fachinformatiker/in** Fachrichtung Anwendungsentwicklung nach erfolgreicher Abschlussprüfung vor der Handelskammer Bremen (IHK)
- Externe Zertifikate: Java OCA
- Detailliertes Zeugnis von cbm basierend auf den Prüfungen während der Umschulung

FÖRDERUNG UND ANMELDUNG

Die Förderung ist möglich durch:

- Agentur für Arbeit und Jobcenter (Bildungsgutschein)
- Deutsche Rentenversicherung
- Berufsförderungsdienst der Bundeswehr (BFD)

Wir beraten Sie gerne, welche Fördermöglichkeit für Sie infrage kommt, und helfen Ihnen bei bürokratischen Fragen weiter.

MAßNAHMENUMMER

214/273/21

cbm GmbH

Wegesende 3 - 4

28195 Bremen

Fon: 0421 165737

E-Mail: info@cbm-bremen.de

www.cbm-bremen.de

Wir freuen uns auf Sie!

cbm.

computer bildung medien

cbm.

computer bildung medien



FACHINFORMATIKER/IN (IHK)

UMSCHULUNG
FACHRICHTUNG
ANWENDUNGSENTWICKLUNG

mit Trainer/in vor Ort

In Vollzeit 2 Jahre
01.07.2022 – 28.06.2024
Montag bis Freitag
08:15 Uhr bis 16:15 Uhr
(Präsenzunterricht bis 15.30 Uhr)

INHALT

Die Umschulung eignet sich für alle, die über keine abgeschlossene oder eine veraltete Berufsausbildung verfügen und mit einem anerkannten Berufsabschluss in die Softwareentwicklung oder Netzwerk-administration/Support einsteigen wollen.

Fachinformatiker/innen der Fachrichtung Anwendungsentwicklung konzipieren, realisieren, modifizieren, testen und dokumentieren kundenspezifische Softwareprodukte.

Unter Berücksichtigung der Informationssicherheit wird mit agilen, vernetzten und multidisziplinären Methoden entwickelt. Dabei werden angemessene Programmierparadigmen, -sprachen und -umgebungen ausgewählt. Folgende Tätigkeiten gehören dazu:

- Benutzerschnittstellen gestalten und entwickeln
- Funktionalität realisieren
- Anwendungsentwicklung nach Kundenwunsch

Da einige Ausbildungsinhalte fachübergreifend sind, findet der Unterricht in den ersten 6 Monaten für beide Fachrichtungen in einer Klasse statt.

Während dieser Zeit ist noch ein Wechsel der Fachrichtung möglich. Anschließend spezialisieren und teilen sich die beiden Ausbildungsgruppen in die Fachrichtungen Anwendungsentwicklung und Systemintegration.

EINSTIEG IN DIE INFORMATIONSTECHNOLOGIE

ORGANISATION, GESCHÄFTSPROZESSE UND IT-BASICS

- Teamtraining, Kommunikations- und Arbeitstechniken
- Arbeits- und Umweltschutz
- Wirtschaft, Rechnungswesen, BWL und Controlling
- Grundlagen Betriebssysteme
- Beschaffung (wirtschaftlich, fachlich)
- Grundlagen IT
- Word, PowerPoint, Präsentationstraining
- Recht, Berufsbildung, Arbeits- und Tarifrecht
- Grundlagen Hardware
- IT-Produkte und Märkte
- Prozesslernen
- Fachenglisch

PROGRAMMIERUNG

- Grundlagen / Standardalgorithmen
- Programmierung mit PHP
- Datenbanksysteme (SQL / NoSQL)

SYSTEME UND NETZWERKE

- Grundlagen Netzwerktechnik
- Grundlagen IT-Security

ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Versionsverwaltung
- Benutzerschnittstellen und User-Experience
- JavaScript, Node.js, UML
- Datenformate und Datenstrukturen
- Grundlagen Java

- Java Client SE, Testing
- Mobile Anwendungen mit Android
- IT-Security: Ethical Hacking

PROJEKT ANWENDUNGSENTWICKLUNG

- Server-Client-Anwendung mit HTML, PHP, XAMPP und einer Datenbanklösung
- Frontend Anwendung mit JavaScript
- Front- und Backend Anwendung mit Node.js und JavaScript
- Client Anwendung in Java entwickeln
- Mobile-Anwendung entwickeln

Prüfungsvorbereitung (Teil 1)

- Einrichten eines computergestützten Arbeitsplatzes

BETRIEBSPRAKTIKUM

- Vorschlag für die Projektarbeit
- Projektarbeit

PRÜFUNGSVORBEREITUNG (TEIL 2)

- Vorbereitung auf schriftliche Prüfungen
- Vorbereitung auf die Präsentation / Fachgespräch

PRÜFUNG VOR DER HANDELSKAMMER

WEITERE INFORMATIONEN ZU ZEITEN, FERIEN & PRÜFTERMINEN

